文部省指導要領準拠 監修・家庭教師センター学習館 日本史年表 ン>トウェア取扱説明書

SEGA®



STRATFORD C.A.I.



〔著作者より〕

C.A.I.とは、Computer Assisted Instruction の略で、「コン ビュータを補助手段として用いる教育システム」という意味にな ります。ストラットフォード・コンピュータセンターは、このC. AL用ソフトの開発を目的に設立されました。

コンピュータは、教育分野においても大きな力を発揮します。 1920年代からアメリカの教育心理学者――アレッシーやスキナー によって研究されてきた「プログラミング学習」が、コンピュー 夕の添用によって、いま一層明確な野で実現されるようになりま した。しかし、言うまでもなく教育のすべてを担うことはできま せん。たとえば、コンピュータとのやりとりをキーボードで行う ために、字を覚えたい考えをまとめるのに大切な「手で書く作業」 が、学習者に欠加してきます。これを制うためには、必ずノート や指筆を用意して、できるだけ「手で書くこと」が必要になりま す。すべてをコンピュータに頼るのではなく、あくまでも補助と して活用することか大切です。

ストラットフォードでは、勧終会社「家庭教師センター学習館 で貼われたノウハウをもとに、現役教師をはじめとする多くの 育関係者のご協力を得て開発を進めております。また、作品の内 容も、生徒たちが楽しく学習できるように、ゲーム形式を取り入 れ、文部名の学習指導要領に準拠した形で作成しております。 このたび株式会社セガ・エンターブライゼスのご協力を得て、

このだい株式会在セオ・エンテーナフィセスのこ場力を得て、 同社のパソコン用ソフトウェアとして、このカートリッジを世に 贈ることになりました。

開発にあたっては、細心の注意を払うよう心がけておりますが、 万一お気付の点や、ご意見ご希望がありましたら、ご数示くださ るようここにお願い申し上げます。

ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社 教育事業部

学 学習内容のセレクション

カートリッジをさし込み、電源をONにすると、学習内容をセレクトする画面があらわれます。 (図A参照) 学習内容は、

セレクト・ナンバー

テスト1 (デキゴト) ………1

テスト2 (ネンダイ) ………2

ニホンシ ネンピュウ……3

にわかれています。

テスト1 (デキゴト) は、西豚年代が出題され、その年に起った 出来事を選ぶシステムになっています。テスト2 (ネンダイ) は、 出来事が出題され、その出来事の起った西豚年代を答えるものです。 ニホンシ ネンビョウは、時代別に、西豚年代・出来事・その内容 が一覧されます。

それぞれのセレクトナンバーを押すとその学習内容に変わります。

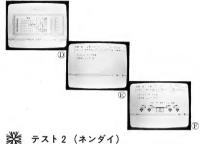




💥 テスト1(デキゴト)

では、テスト1(デキゴト)をやってみましょう。セレクト・ナンパーは1ですから、キーボードの「使きーを押してください。ロンビュータが、どの時代のテストをしたいか関いています。(図 書象) 遊びない時代の番号(1~9)を押しましょう。西歴年代が出題されます。その年に起った出来事を下の中から遊び、その番号(1~4)で落えてください。その時、必らず番号に続いて、「C 国キーを押しましょう。正解の場合、ダイセイカイと出て、次の問題に進みます。間違っていた場合は、マチガイと表示され、コンビュータがヒントを出してくれます。もう一度、トライしてみましょう。それでも正解できなかった場合は、正解があらわれます。(図 C 参照)

なお、答えを押し間違えた時は、「LAST キーで訂正してください。 また、全問題を終えたり、途中で数字の0 に C 取を押した時は、 自動的にマチガイト サイテンの画面に変わり、正解できなかった 出来事とその年代が表示されます。 (図 日参照)



次は、テスト2 (ネンダイ) をやってみましょう。このテストは、 2つのパターンにわかれています。弥牛・大和・飛鳥から昭和まで 年代順に出題されるゼンジダイ〈全時代〉と自分の学びたい時代を セレクトできるジダイベッ〈時代別〉の2パターンです。

図Aの画面の時、セレクトナンバー2(写 キー)を押すと、コ ンピュータがゼンジダイかジダイベツか尋ねます。ゼンジダイなら 1を、ジダイベツなら2を押してください。

ジダイベツの場合、続いて時代をセレクトする画面があらわれま す。自分のセレクトしたい時代の番号(1~9)を押してください。 (図D参照)

出願されます。その出来事が起った西歴年代を、キーを使って答 えましょう。そしてCRキーを続けて押してください。(図E参照) 正解の時は、ダイセイカイと出て、ニコニコした殿様がカゴに乗

ってやってきます。 (図F参照)



答えが間違っていた時は、マチガイと出て、ヒントがあたえられます。再度トライしてください。それでも正解できなかった場合は、 正解と共に病気の殿様がカゴに乗ってやってきます。 (図G参照)

テストが全部終了した時、または途中で数字の0 にCRを押した 時は、マチガイト サイテンの画面に変わります。 (図日参照)

間違えた問題の年代と出来事が表示されますから、よく確認して ください。得点は、解答数に対する正解数の比率で計算されていま す。[] 内の数字は左が正解数、右が解答数です。

テストを続ける時は、1を押してください。テスト1の場合は、 時代をセレクトする画面にもどります。テスト2の場合は、全時代 をテストするか時代別にするかをセレクトする画面に戻ります。

数字の0を押すと、はじめの(図A)画面にもどります。

′



ニホンシ ネンピョウ(ニホンシ イチラン ヒョウ)

図Aの画面の時、キーボードの3を押すと、ニホンシ ネンビョ ウ (ニホンシ イチラン ヒョウ) がはじまります。このプログラ ムで学習するすべての出来事が、年代順に表示されていきます。出 来事は、時代別に区切られています。図 1 参照)

出来事の下側には、テストで表示されるヒントを添えてあります から、合わせておぼえましょう。

次の年代や時代に進みたい時は、キーボードの一番下に配列され ている細長いスペース・キーを押してください。 駅和時代まで表示 されると、 弥生・大和・飛鳥時代にもどり、 繰り返し表示を続けま す。

数字の0を押すと、はじめの (図A) 画面にもどります。

MEMO



SEGA® 禁 セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12 〒144 電話 03(742)3171(大代表) お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで